

Spelregels schooldammen

Toernooiregels

- Een team bestaat uit 4 spelers/ speelsters en eventueel 1 reserves. Zijn er onvoldoende spelers in een groep voor het formeren van een team, dan kan dit alleen worden aangevuld met leerlingen uit een lagere groep.
- De in het wedstrijdprogramma eerstgenoemde teams spelen aan bord 1 en 3 met wit en aan bord 2 en 4 met zwart.
- Het is niet toegestaan spelers van team te laten wisselen.
- Een gewonnen partij individueel levert 2 punten op, een remise 1 punt en een verloren wedstrijd 0 punten.
- Een gewonnen wedstrijd van een team levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt en een verloren wedstrijd 0 punten.
- Winnaar van een poule is dat team dat de meeste wedstrijdpunten heeft gehaald. Bij gelijke stand beslissen de bordpunten. Zijn die gelijk, dan beslist de uitslag van de onderling gespeelde wedstrijd. Eindigde die in een gelijkspel, dan beslist de uitslag van bord 1, indien remise bord 2, enz.
- Een partij eindigt in remise, wanneer 1 speler 1 dam heeft en de ander 3 dammen of minder. Dit geldt alleen voor de dam, dus niet wanneer er nog andere stenen in het spel zijn. In die gevallen beslist de wedstrijdleiding, aan de hand van het verschil in aantal stenen, wat de uitslag is van de wedstrijd.
- Als een speler zijn spel opzettelijk vertraagd om een remise of een overwinning uit te lokken, dient de wedstrijdleiding deze speler te waarschuwen. Bij het negeren van de waarschuwing kan de wedstrijdleiding beslissen de wedstrijd als gewonnen te beschouwen voor de tegenpartij.
- Bij het blijven herhalen van zetten dient de wedstrijdleiding de betreffende speler te waarschuwen. Het 3 keer herhalen van dezelfde zet levert de tegenpartij de overwinning op
- Wordt een speler vastgezet dan heeft hij verloren.

Damregels

- Het bord ligt goed als je linksonder een donker veld ziet.
- Er wordt alleen gespeeld op de donkere velden, met van elke kleur 20 stenen.
- Wit begint
- **Aanraken is zetten**
- Met een schijf mag je een veld schuin naar voren schuiven. Achteruit schuiven mag niet.
- Bij het slaan wip je met jouw schijf over een schijf van de tegenstander heen. Let op: je mag vooruit en achteruit slaan!
- Slaan is verplicht. Let op: de speler mag daarop alleen door zijn tegenstander gewezen worden!
- Je moet zoveel mogelijk schijven slaan.
- **Meerslag gaat voor.**
- Als je met een schijf de overkant van het bord haalt, krijg je een dam.
- Met een dam mag je vooruit en achteruit schuiven, zover als je wilt.
- Als je niet meer kunt zetten heb je verloren
- Als je niet meer kunt winnen en je tegenstander ook niet is het **remise**. Daarvoor hoeft de stand op het bord niet altijd gelijk te zijn!

TWEE HARDNEKKIGE MISVERSTANDEN (De volgende regels zijn helemaal **fout**)

- Als een ander vergeet te slaan, mag je de schijf waarmee hij moet slaan, van het bord nemen (FOUT)
- Damslag gaat voor (FOUT)