

## **Hengelo's schoolschaaktoernooi voor het basisonderwijs**

### Artikel 1

Dit reglement is van toepassing op het schoolschaakkampioenschap 2019 van de Gemeente Hengelo voor het basisonderwijs. Met dit reglement vervallen alle voorgaande.

### Artikel 2

De organisatie van het toernooi is in handen van Hengelo Sport in samenwerking met JSV Minerva. JSV Minerva draagt zorg voor gediplomeerde wedstrijdleiding tijdens de speeldag.

### Artikel 3

- 3.1 Een team bestaat uit 4 spelers en eventuele reserves die allen ingeschreven staan bij de onderwijsinstelling namens wie het team aan het toernooi deelneemt.
- 3.2 De opstelling van het team dient uiterlijk bij het melden bij de inschrijftafel op de speeldag opgegeven te worden aan de toernooileiding. Deze opstelling kan gedurende het toernooi niet gewijzigd worden.
- 3.3 Het is mogelijk reservespelers op te geven. Deze reserves dienen gelijktijdig met de vaste teamspelers aan de toernooileiding bekend te worden gemaakt.
- 3.4 De spelers en invallers mogen slechts in de opgegeven bordvolgorde in het team opgesteld worden. Het is dus niet toegestaan dat iemand aan een lager bord speelt dan in de officiële opstelling is aangegeven.
- 3.5 Een invaller dient altijd op het vierde bord opgesteld te worden; meerdere invallers aan de onderste borden in de volgorde waarin zij zijn opgegeven.

### Artikel 4

- 4.1 Er worden 7 ronden volgens het Zwitsers systeem gespeeld.
- 4.2 De wedstrijden 'Groep 7' en 'Groep 8' worden in principe in één poule gespeeld. De wedstrijdleiding kan hiervan afwijken wanneer het aantal deelnemende teams hier aanleiding toe geeft.
- 4.3 De in het speelprogramma eerstgenoemde teams spelen aan de borden 1 en 3 met zwart en aan de borden 2 en 4 met wit.
- 4.4 De teamleiders controleren danwel noteren zelf vóór het begin van iedere wedstrijd op het wedstrijdformulier de opstelling van hun team in. Na afloop van de wedstrijd dient deze ondertekend bij de wedstrijdleiding ingeleverd te worden.
- 4.5 Tenzij de wedstrijdleiding anders beslist wordt vanaf de 1e ronde door alle teams en aan alle borden met klokken gespeeld. De bedenktijd bedraagt 10 minuten per persoon per partij.
- 4.6 Indien door de wedstrijdleiding besloten wordt (een deel van de) partijen zonder klokken te spelen, bedraagt de totale bedenktijd 18 minuten voor de gehele partij. Als deze na 18 minuten nog niet is afgelopen dan wordt er gearbitreerd.
- 4.7 Het is niet toegestaan aan enig andere aanwezige dan de arbiter, of een door hem aangewezen lid van de toernooiorganisatie, om tijdens een lopende partij de klok stil te zetten.
- 4.8 Onmiddellijk nadat de arbiter het startsein van een ronde heeft gegeven, worden alle klokken in werking gesteld. Ook die van de borden waaraan één of beide spelers niet is/zijn verschenen. Deze klokken worden door de aanwezige speler óf de wedstrijdleiding gestart. Zie ook art. 5.1.b.

### Artikel 5

Tijdens dit toernooi geldt het meest recent gepubliceerde FIDE rapid-reglement in de Nederlandse vertaling voorzover in onderhavig reglement niet anders wordt aangegeven. Voor het toernooi in 2019 zijn dit de FIDE-reglementen van januari 2018.

- 5.1 Uitzonderingen en (voorgeschreven) aanvullingen op het FIDE rapid-reglement:
  - a) aanhangsel G dat handelt over versneld beëindigen van een partij wordt uitgesloten.
  - b) een speler die 5 minuten na het vastgestelde aanvangstijdstip niet aan het bord is verschenen, heeft de wedstrijd verloren.
  - c) een eerste of volgende onreglementaire zet levert geen onmiddellijk verlies op en de tegenstander kan om die reden de partij niet claimen. De onreglementaire zet moet teruggenomen worden.

- d) alleen met toestemming van de toernooi-arbiter mag er tijdens de wedstrijd op verzoek van de speler uitleg van de regels worden gegeven door een door de arbiter aan te wijzen lid van de toernooiorganisatie.
- e) het vallen van de vlag bij het spelen met klokken moet door de spelers zelf opgemerkt worden.
- f) arbitrage: indien de partijen die zonder klok gespeeld worden na 18 minuten nog niet zijn afgelopen, dan beoordeelt de wedstrijdleiding de overgebleven stelling. Een partij wordt alleen gewonnen verklaard indien er sprake is van een **duidelijke** winststelling.

#### 5.2 Een aantal belangrijke punten uit het FIDE rapid-reglement:

- a) de speler die door de tijd gaat (vlag vallen) heeft de partij verloren mits de tegenstander voldoende materiaal heeft om mat te kunnen zetten.
- b) wanneer beide spelers door hun tijd gaan zonder dit op te merken, wordt de partij remise verklaard.
- c) aanraken is zetten en als je een stuk van de tegenstander aanraakt moet dit stuk geslagen worden.
- d) losgelaten is gezet.
- e) pat of mat beslist de partij onmiddellijk.
- f) buiten de wedstrijdleiding mag niemand behalve de spelers zelf zich met een partij bemoeien. Dit betekent dat er niet mag worden voorgezegd en dat de spelers zelf een eventuele tijdsoverschrijding (vlag) dienen te constateren.

#### Artikel 6

6.1 Een speler die zijn partij wint, levert 1 bordpunt op voor zijn team. Een remise levert ½ bordpunt op; een verliespartij levert 0 bordpunten op.

6.2 Aan het team dat 2½ of meer bordpunten behaalt worden 2 matchpunten toegekend; voor het behalen van 2 bordpunten ontvangt een team 1 matchpunt. Een team dat 1½ of minder bordpunten behaalt, krijgt 0 matchpunten toegekend.

6.3 Een uitslag is bindend zodra beide teamleiders het wedstrijdformulier ondertekend hebben.

#### Artikel 7

7.1 De winnaar van een groep is kampioen van die groep voor de Gemeente Hengelo.

7.2 De eindstand wordt als volgt bepaald:

- a) *het aantal matchpunten.*
- b) *het aantal bordpunten.*
- c) *weerstandspunten.*
- d) *Sonneborn-Bergerpunten.*

*Indien na toepassing van bovenstaande regels er nog steeds meerdere teams gelijk staan in de rangschikking én het gaat om een plaats die recht geeft op de kampioenstitel dan worden de volgende regels gehanteerd om de plaats in de ranglijst te bepalen:*

- e) *het resultaat van de onderlinge wedstrijd. Heeft er geen onderlinge wedstrijd plaats gevonden dan zal een barrage gespeeld worden met snelschaaktempo volgens de daarvoor binnen de schaakwereld algemeen geldende regels. In dat geval vervallen de punten f, g en h zoals ze hieronder beschreven zijn.*
- f) *het resultaat van de onderlinge wedstrijd waarin de score op bord 4 wordt geschrapt.*
- g) *geeft ook dit geen beslissing dan worden de scores op het 3<sup>e</sup> en 4<sup>e</sup> bord geschrapt.*
- h) *als ook dit geen beslissing oplevert is de score aan het 1<sup>e</sup> bord bepalend.*

Leveren al deze regels nog steeds geen kampioen op dan beslist de wedstrijdleiding hoe de kampioen wordt bepaald.

#### Artikel 8

In uitzonderlijke gevallen of gevallen waar dit reglement niet in voorziet, beslist de wedstrijdleiding.

Hengelo, januari 2019