SEIZOEN 19

SWIM 2026-2027

"NATTE GYMLES"

(bewegingsonderwijs in het water)

LES 2

groep 5 t/m 8

THEMA: zwemmen als spel

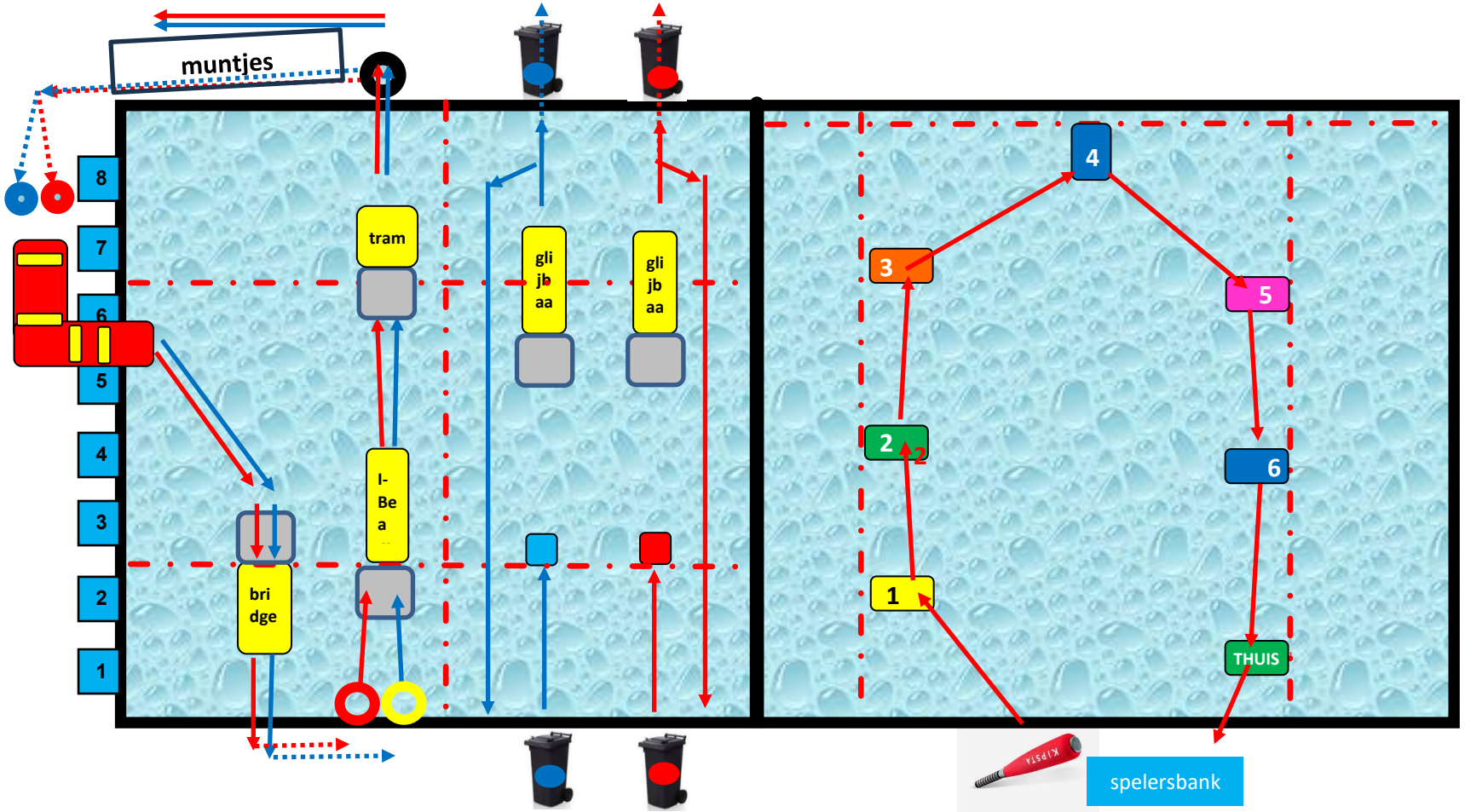
Hengelo Sport SWIM 2026-2027			
LES 2 (19)	Het spel circuit	MATERIAAL	7 matten groot, 2 matten klein, lijnen,
THEMA	Zwemmen als spel		3x glijbanen, I-beam, bridge, tramp
			emmers, knuppel, honkballen, afslagpion
			blauwe ballen, 4x otto, muntjes

Van 28 september t/m 4 november organiseert Hengelo Sport deze SWIM les voor alle groepen 5 t/m 8.

spel 1 → we spelen 20 minuten waterhonkbal (wissel na 8 minuten)

spel 2 → gooi de ballen vanaf de glijbaan in de 'otto'

spel 3 → welk team zwemt de meeste rondjes over de hindernissen











LES 2 groep 5 t/m 8 (seizoen 19) PROGRAMMA Zwemmen als SPEL

nr	tijd	wat doen we	instructie
1	00-05	informatie	maak van elke groep 2 teams met watervaste stift (**ROOD** en **BLAUW**)
2	05-15	Spel 1	Speel Waterhonkbal ronde 1 (**ROOD** aan slag)
3	15-25		Speel Waterhonkbal ronde 2 (**BLAUW** aan slag)
4	25-35	Spel 2	Spring in het water met een blauwe bal, ga over de kleine mat Klim op de glijbaan, gooi vanaf de glijbaan de bal in de juiste otto Niet raak bal mee terug nemen, wel raak bal in de bak (raak is 1 punt)
5	35-45	Spel 3	Welk team zwemt de meeste rondjes. Via glijbaan, bridge, I-beam, trampoline Na rondje muntje pakken en bij de glijbaan in de juiste emmer gooien (eigen team kleur).
6	45-50	Spelen (als er genoeg tijd is)	Kinderen mogen gebruik maken van de toestellen en de glijbaan

Afhankelijk van het niveau van de groep worden de lessen aangepast

LES 2 groep 5 t/m 8 (seizoen 19) EVALUATIE

SWIM DOCENTEN: .....

SCHOOL en GROEP: .....

SCHOOLDOCENTEN: .....

TOTAAL AANTAL KINDEREN AANWEZIG
..

nr	tijd	wat doen we	opmerking
1	00-05	informatie	
2	05-25	Spel 1 Waterhonkbal	
3	25-35	Spel 2 ballenrace	
4	35-45	Spel 3 muntenparcour	
5	45-50	spelen	

voldeed de les aan de doelstelling?	JA/NEE	Opmerking: Tips:	totaal cijfer (tussen 1 en 10)
	..		...


Hengelo
Sport
6
7

TEAM

ROOD

TEAM

BLAUW

HONKBAL

ROOD		BLAUW	
PUNT	**UIT**	**PUNT**	**UIT**