

Hengelo Sport SEIZOEN 14

SWIM 2021-2022

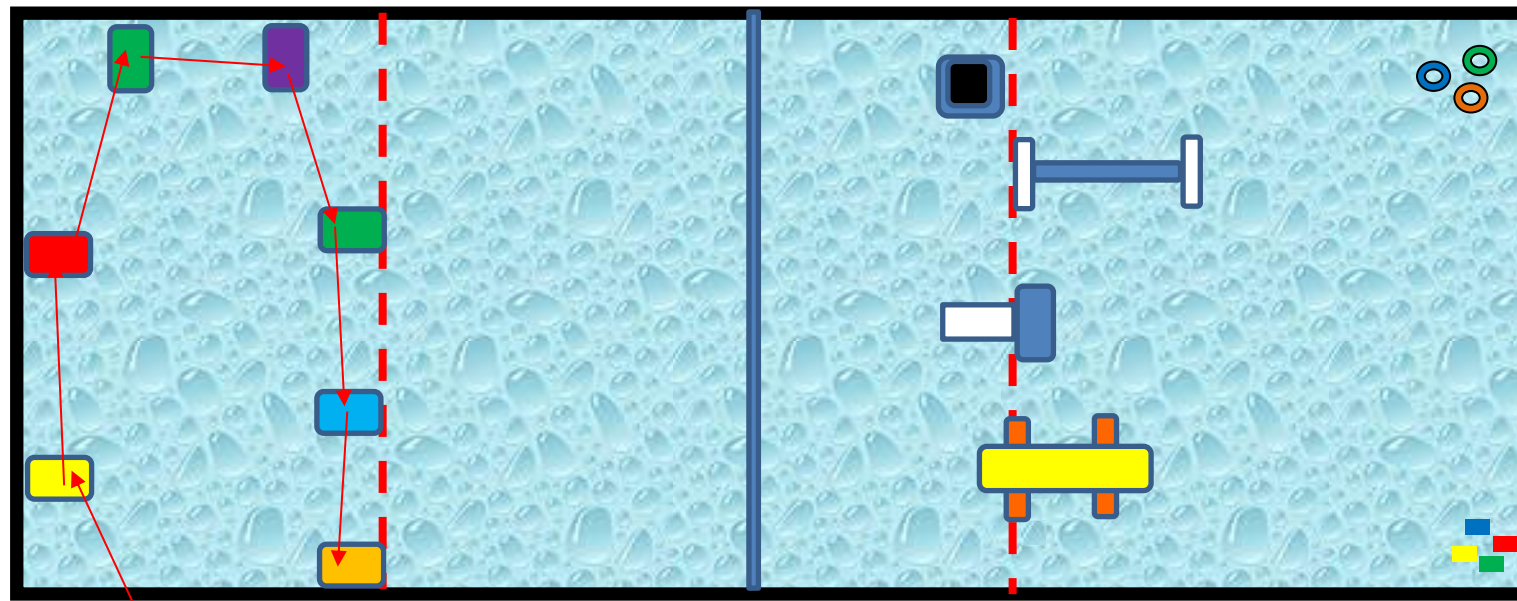
14 t/m 25 maart

LES 5

groepen 7 & 8

zwemmen als spel

SWIM Hengelo Sport			
LES 5 (14)	"blind zwemmen"/ waterhonkbal	MATERIAAL	3 ballen, 7 honken, 1 basket zwarte brillen, lijnen, aqua glide, blokken, bodyboard, duikpoppen, duikringen, knuppel, afslagpion
THEMA	zwemmen als spel		
DOELSTELLING	ervaren hoe het is als je blind bent d.m.v het communicatiespel, lekker samen waterhonkbal spelen.		



LES 5 (14) PROGRAMMA “blind zwemmen”

DOELSTELLING: ervaren hoe het is als je blind bent d.m.v het communicatiespel en waterhonkbal spelen.

Nieuw is dit jaar de samenwerking met de Gehandicaptenraad Hengelo, die na afloop van de lessen in het water, buiten kinderen bewust wil laten worden van de handicaps die mensen kunnen hebben.

nr	tijd	wat doen we	instructie
1	00-05	uitleg les 4,	tweetal maken
2	05-25	communicatie spel tweetal	tweetal (1 kind met zwartgemaakte duikbril en 1 kind zonder bril) d.m.v. stuurkaart opdrachten uitvoeren en halverwege wisselen op teken spelleider Wew maken gebruik van vele watertoestellen
3	25-45	waterhonkbal	<ul style="list-style-type: none"> • 2 teams. • Na 8 minuten wisselen. • Contact met de mat is in. • Veld team moet bal in de brandbak krijgen.
4	55 - 80	Buitenles door gehandicaptenraad	Rolstoelparcour Blindegeleidestok Driewieler

LES 5 (14) EVALUATIE basis (zwemmen als spel)
 Communicatiespel, “blind zwemmen” en waterhonkbal

FIT2SCHOOLDOCENTEN:

SCHOOL: DOCENTEN:

GROEP: DATUM:

OVERIG:

AANTAL
KINDEREN DIE
EXTRA
AANDACHT
NODIG
HEBBEN

..

AANTAL
LEERKRACHT,
EN OUDERS
DIE IN DE HAL
AANWEZIG
ZIJN

..

TOTAAL
AANTAL
AANWEZIGE
KINDEREN
(OOK NIET
ZWEMMERS)

..

DOELSTELLING: kinderen laten ervaren hoe het is als je “BLIND” bent. Lekker spelen, veel plezier maken en actief bezig zijn in teamverband tijdens de waterhonkbal wedstrijd

nr	tijd	wat doen we	instructie
1	00-05	groepen maken & uitleg les5 (zoek een vriendje of vriendinnetje)	
2	05-25 (2x 8 min)	communicatie spel “BLINDZWEMMEN”	
<i>wisselen van spelveld</i>			
3	25-45 (2x 8 min)	waterhonkbal	
4	45-50	spelen	

voldeed de les aan de doelstelling?	JA/NEE	Opmerking:
	..	

LES 5 (14) “blindzwemmen” (spelregels)

tweetal (1 persoon met “donker gemaakte bril en 1 persoon zonder bril).

door instructies moeten er zoveel mogelijke opdrachten uitgevoerd worden in volgorde van de stuurkaart.
(tweetal gaat samen te water en halverwege op teken van spelleider wisselen van “zwarte bril”)



LET OP !!

- **BRIL MAG NIET EERDER AF DAN DAT DE SPELEIDER DIT AANGEEFT 8 MIN.**
- **BEGELEIDER GAAT VOOR “DE BLINDE” ZWEMMEN MET HET GEZICHT NAAR HEM/HAAR TOE**
- **BEGELEIDER MAG “DE BLINDE” NIET AANRAKEN ALLEEN PRATEN**
- **D.M.V. JUISTE INSTRUCTIES “DE BLINDE” ALLE OPDRACHTEN LATEN UITVOEREN**

voer zoveel mogelijk opdrachten samen uit (in de volgorde van de stuurkaart)

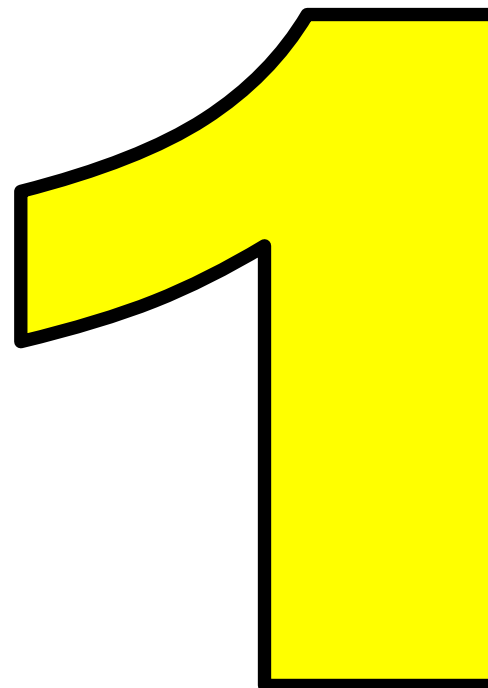
1	glijbaan	ga samen van de glijbaan
2	duikpop	duikpop optillen
3	evenwichtsbal	ga samen over de evenwichtsbalk
4	duikringen	2 duikringen op duiken
5	trampoline	ga samen op de trampoline
6	lego blokken	probeer twee lego blokken op elkaar te zetten (op de kant)
7	bodyboard	10 meter zwemmen met een bodyboard
8	duikboot	Klim samen over de duikboot

STUURKAART 1

1	GLIJBAAN	Ga samen van de glijbaan
2	DUIKPOP	Probeer de duikpop op te tillen
3	EVENWICHTSBALK	Ga samen over de evenwichtsbalk
4	DUIKRINGEN	Probeer 2 duikringen op te duiken
5	TRAMPOLINE	Ga samen op de trampoline
6	LEGO BLOKKEN	Probeer 2 legoblokken op elkaar te zetten
7	BODYBOARD	10 meter zwemmen met een bodyboard
8	DUIKBOOT	Klim samen over de duikboot

JE MAG DE "BLINDE" NIET AANRAKEN

Na gebruik stuurkaart teruggeven aan de spelleider



STUURKAART 2

1	DUIKPOP	Probeer de duikpop op te tillen
2	EVENWICHTSBALK	Ga samen over de evenwichtsbalk
3	DUIKRINGEN	Probeer 2 duikringen op te duiken
4	TRAMPOLINE	Ga samen op de trampoline
5	LEGO BLOKKEN	Probeer 2 legoblokken op elkaar te zetten
6	BODYBOARD	10 meter zwemmen met een bodyboard
7	DUIKBOOT	Klim samen over de duikboot
8	GLIJBAAN	Ga samen van de glijbaan

JE MAG DE "BLINDE" NIET AANRAKEN

Na gebruik stuurkaart teruggeven aan de spelleider



STUURKAART 3

1	EVENWICHTSBALK	Ga samen over de evenwichtsbalk
2	DUIKRINGEN	Probeer 2 duikringen op te duiken
3	TRAMPOLINE	Ga samen op de trampoline
4	LEGO BLOKKEN	Probeer 2 legoblokken op elkaar te zetten
5	BODYBOARD	10 meter zwemmen met een bodyboard
6	DUIKBOOT	Klim samen over de duikboot
7	GLIJBAAN	Ga samen van de glijbaan
8	DUIKPOP	Probeer de duikpop op te tillen

JE MAG DE "BLINDE" NIET AANRAKEN

Na gebruik stuurkaart teruggeven aan de spelleider

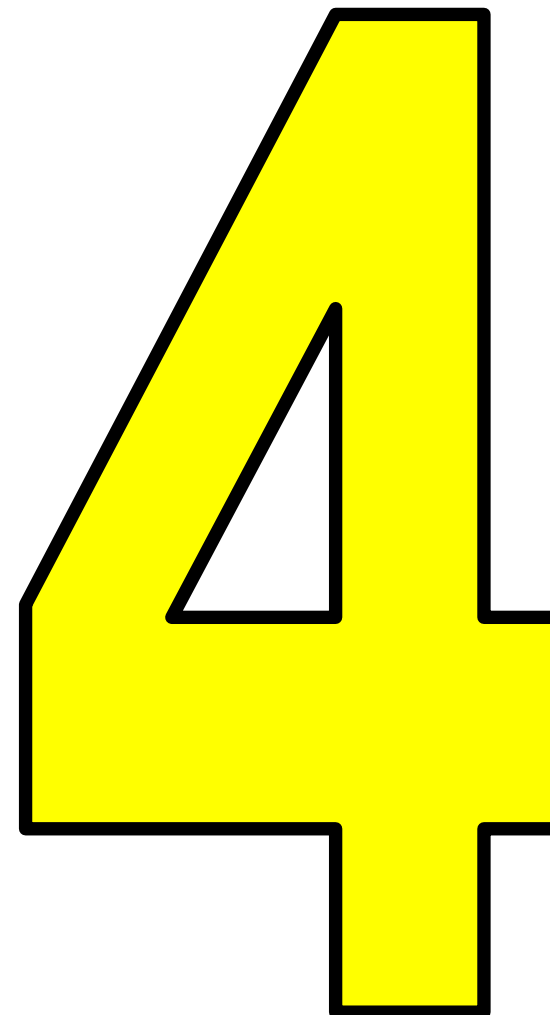


STUURKAART 4

1	DUIKRINGEN	Probeer 2 duikringen op te duiken
2	TRAMPOLINE	Ga samen op de trampoline
3	LEGO BLOKKEN	Probeer 2 legoblokken op elkaar te zetten
4	BODYBOARD	10 meter zwemmen met een bodyboard
5	DUIKBOOT	Klim samen over de duikboot
6	GLIJBAAN	Ga samen van de glijbaan
7	DUIKPOP	Probeer de duikpop op te tillen
8	EVENWICHTSBALK	Ga samen over de evenwichtsbalk

JE MAG DE "BLINDE" NIET AANRAKEN

Na gebruik stuurkaart teruggeven aan de spelleider



STUURKAART 5

1	TRAMPOLINE	Ga samen op de trampoline
2	LEGO BLOKKEN	Probeer 2 legoblokken op elkaar te zetten
3	BODYBOARD	10 meter zwemmen met een bodyboard
4	DUIKBOOT	Klim samen over de duikboot
5	GLIJBAAN	Ga samen van de glijbaan
6	DUIKPOP	Probeer de duikpop op te tillen
7	EVENWICHTSBALK	Ga samen over de evenwichtsbalk
8	DUIKRINGEN	Probeer 2 duikringen op te duiken

JE MAG DE "BLINDE" NIET AANRAKEN

Na gebruik stuurkaart teruggeven aan de spelleider



STUURKAART 6

1	LEGO BLOKKEN	Probeer 2 legoblokken op elkaar te zetten
2	BODYBOARD	10 meter zwemmen met een bodyboard
3	DUIKBOOT	Klim samen over de duikboot
4	GLIJBAAN	Ga samen van de glijbaan
5	DUIKPOP	Probeer de duikpop op te tillen
6	EVENWICHTSBALK	Ga samen over de evenwichtsbalk
7	DUIKRINGEN	Probeer 2 duikringen op te duiken
8	TRAMPOLINE	Ga samen op de trampoline

JE MAG DE "BLINDE" NIET AANRAKEN

Na gebruik stuurkaart teruggeven aan de spelleider



STUURKAART 7

1	BODYBOARD	10 meter zwemmen met een bodyboard
2	DUIKBOOT	Klim samen over de duikboot
3	GLIJBAAN	Ga samen van de glijbaan
4	DUIKPOP	Probeer de duikpop op te tillen
5	EVENWICHTSBALK	Ga samen over de evenwichtsbalk
6	DUIKRINGEN	Probeer 2 duikringen op te duiken
7	TRAMPOLINE	Ga samen op de trampoline
8	LEGO BLOKKEN	Probeer 2 legoblokken op elkaar te zetten

JE MAG DE "BLINDE" NIET AANRAKEN

Na gebruik stuurkaart teruggeven aan de spelleider

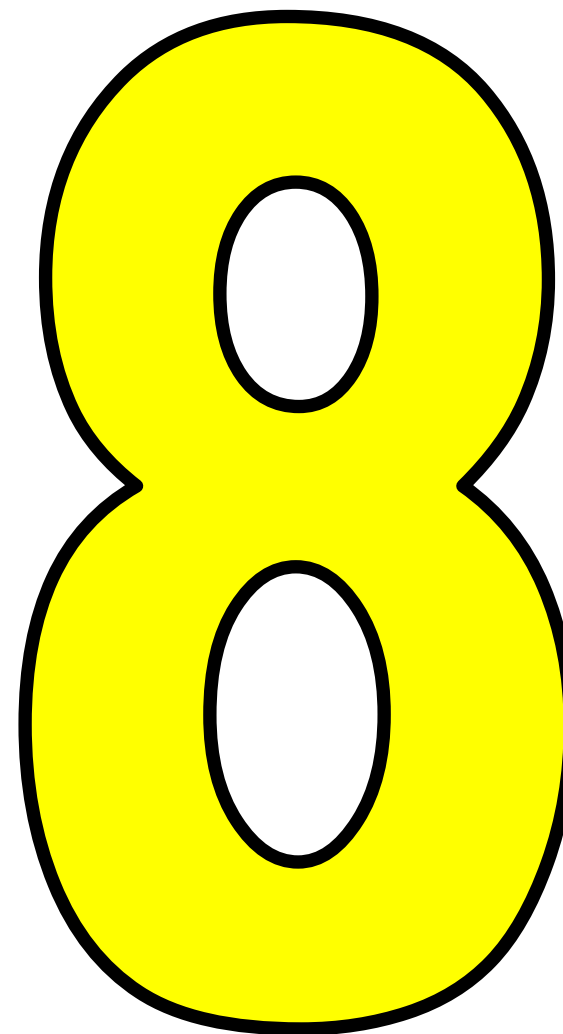


STUURKAART 8

1	DUIKBOOT	Klim samen over de duikboot
2	GLIJBAAN	Ga samen van de glijbaan
3	DUIKPOP	Probeer de duikpop op te tillen
4	EVENWICHTSBALK	Ga samen over de evenwichtsbalk
5	DUIKRINGEN	Probeer 2 duikringen op te duiken
6	TRAMPOLINE	Ga samen op de trampoline
7	LEGO BLOKKEN	Probeer 2 legoblokken op elkaar te zetten
8	BODYBOARD	10 meter zwemmen met een bodyboard

JE MAG DE "BLINDE" NIET AANRAKEN

Na gebruik stuurkaart teruggeven aan de spelleider



SCOREKAART WATERHONKBAL

TEAM 1		TEAM 2	
PUNT	UIT	PUNT	UIT
TOTAAL		TOTAAL	