



Cloudwise Rotary Hengelo Driene Streetsoccer Toernooi

15 t/m 18 februari 2027



Informatieboekje voor ROC Studenten



Streetsoccer
Teamwork | Fairplay

VliegVeld
TWENTHE
EVENEMENTENLOCATIE

Hangar 11 • Vliegbasis
Twenthe

roc van
twente

Voor ROC Studenten
• Editie 2027



Programma • Regels • Spelersinfo • Contact

STREET SOCCER



15, 16, 17 en 18 Februari 2027
Hangar 11 - Vliegveld
Twente Enschede



Voorwoord

Beste studenten van ROC Sport en Bewegen,

Op maandag 15 tot en met donderdag 18 februari 2027 vindt het Cloudwise Rotary Streetsoccer Toernooi plaats. Tijdens deze dagen komen veel basisschoolleerlingen samen om met elkaar te voetballen, plezier te maken en de strijd aan te gaan voor een plek in de finales. Jullie spelen tijdens dit toernooi een belangrijke rol. Als scheidsrechter (vanaf nu spelleider) zijn jullie verantwoordelijk voor het begeleiden van de wedstrijden, het toepassen van de spelregels en het bevorderen van een sportief en veilig verloop van het toernooi. Daarmee leveren jullie een waardevolle bijdrage aan het plezier en de sportieve beleving van alle deelnemers.

Het fluiten van wedstrijden vraagt om concentratie, duidelijkheid, verantwoordelijkheid en een respectvolle houding. Soms moet je snel beslissingen nemen of omgaan met lastige situaties. Zie dit als een mooie kans om jullie vaardigheden in de praktijk te brengen en ervaring op te doen binnen de sportwereld.

We verwachten dat jullie de spelregels goed kennen, op tijd aanwezig zijn en samenwerken met de medewerkers van Hengelo Sport en de overige betrokkenen. Wees duidelijk in je beslissingen, blijf rustig en behandel iedere speler en begeleider met respect. Ook wanneer een wedstrijd spannend wordt, is het belangrijk dat jullie het overzicht bewaren en met vertrouwen optreden.

Jullie zijn als spelleiders het visitekaartje van jullie opleiding en het toernooi. We vragen daarom aan alle deelnemers, begeleiders en supporters om jullie werk te respecteren en jullie de ruimte te geven om de wedstrijden op een goede manier te leiden.

In dit document vinden jullie alle praktische informatie, afspraken en spelregels die nodig zijn om jullie taak goed uit te voeren. Lees het document vooraf zorgvuldig door, zodat jullie goed voorbereid aan het toernooi beginnen.

Namens de organisatie wensen we jullie veel succes, plezier en een leerzame ervaring tijdens het Cloudwise Rotary Hengelo Driene Streetsoccer Toernooi 2027!

Samen zorgen we voor een sportief, veilig en geslaagd toernooi!

De organisatie van het Cloudwise Rotary Streetsoccer Toernooi 2027



1. Praktische informatie en aanwezigheid

Tijdens het toernooi worden jullie ingezet als spelleider en wedstrijdbegeleider. Het is belangrijk dat jullie op tijd aanwezig zijn, zodat de organisatie de taken kan verdelen en iedereen goed voorbereid aan de wedstrijden kan beginnen.

Toernooiprogramma

Datum	Programma	Aanwezig
Maandag 15 februari 16 studenten	15.15 – 19.00 uur: Voorronde, finales en prijsuitreiking jongens groep 5	14.30 uur Hangar 11
Dinsdag 16 februari 17 studenten	15.00 – 20.15 uur: alle voorrondes jongens groep 6 en meisjes groep 5/6 en 7 (deel 1)	14.15 uur Hangar 11
Woensdag 17 februari 16 studenten	13.00 – 17.00 uur: alle voorrondes jongens en meisjes groep 7 (deel 2) en groep 8	12.30 uur Hangar 11
Woensdag 17 februari 17 studenten	17.00 – 21.00 uur: alle voorrondes jongens en meisjes groep 7 en groep 8	16.30 uur Hangar 11
Donderdag 18 februari 9 studenten	09.30 – 12.00 uur: Special Heroes / apart toernooi voor speciaal onderwijs	09.00 uur Hangar 11
Donderdag 18 februari 24 studenten	15.30 – 19.30 uur: finales van alle categorieën, met uitzondering van jongens groep 5	15.00 uur Hangar 11

Kledingvoorschrift: alle studenten dragen tijdens het toernooi ROC-kleding (en zwarte broek).

Eten en drinken: Hengelo Sport zorgt tijdens het toernooi voor een hapje en een drankje (munten).

2. Het wedstrijdprogramma

De poule-indelingen en wedstrijschema's zijn online beschikbaar via **Tournify (QR)**.

Op de wedstrijsdagen is het volledige programma ook te bekijken op de verschillende schermen in de hangar.

- Je ontvangt per veld wedstrijdbriefjes waarop de uitslag wordt genoteerd.
- Na iedere wedstrijd lever je het briefje in bij de jurytafel op het podium.
- Controleer of de uitslag **correct** en **duidelijk** is ingevuld voordat je het wedstrijdbriefje inlevert.
- Bij twijfel over het programma, de uitslag of een wedstrijsituatie kun je terecht bij de wedstrijsleiding of een medewerker van Hengelo Sport.



3. De teams

- Een team bestaat uit maximaal zes spelers of speelsters van dezelfde school.
- Gemengde teams met jongens en meisjes spelen in de jongenspoules.
- Tijdens de wedstrijd mag doorlopend worden gewisseld.
- Bij een wissel moet eerst de speler die het veld verlaat eruit zijn voordat de nieuwe speler het veld betreedt.

4. Kleding van de teams

Alle spelers van een team dragen uniforme kleding: iedereen draagt hetzelfde shirt.

Wanneer de shirts binnen een team niet overeenkomen, moeten alle spelers van dat team een hesje dragen. Deze hesjes liggen bij de wedstrijs tafel van ieder speelveld.

5. Wedstrijsysteem en wedstrijsduur

De wedstrijden worden gespeeld volgens de volgende tijden:

- **Poulewedstrijden met vijf teams:** 10 minuten speeltijd.
- **Poulewedstrijden met zes teams:** 8 minuten speeltijd.
- **Wisseltijd tussen de wedstrijden:** 2 minuten (zorg dat nieuwe teams meteen klaar staan)



Zorg ervoor dat de wedstrijden op tijd beginnen en eindigen. De korte wisseltijd vraagt om een goede voorbereiding en duidelijke communicatie. Help waar nodig mee om ervoor te zorgen dat de volgende teams direct klaarstaan wanneer de vorige wedstrijd is afgelopen. Dit is een taak van de jurytafel per veld (je bent immers met 3 personen per veld).

6. Begin en einde van de wedstrijd

Een goede wedstrijd begint met duidelijke afspraken en eindigt met een correcte uitslag.

Voor de wedstrijd

- Beide teams melden zich uiterlijk vijf minuten voor de wedstrijd bij de jurytafel van het betreffende speelveld.
- De begeleiders van beide teams geven de spelleider voorafgaand aan de wedstrijd een hand. Zo weet de spelleider wie de aanspreekpunten zijn.
- Controleer of beide teams klaarstaan en of de wedstrijd kan beginnen.
- Zorg ervoor dat wisselers en teambegeleiders op de daarvoor bestemde banken plaatsnemen.

Starten en affluiten

Via de centrale wedstrijdtabel op het podium wordt aangegeven wanneer een wedstrijd **kan** beginnen en wanneer deze **mag** eindigen.

Let op: de spelleider op het betreffende veld bepaalt met het eigen fluitsignaal het daadwerkelijke begin en einde van de wedstrijd. Houd daarbij wel rekening met de aanwijzingen van de centrale wedstrijdleiding.

Tijdens en na de wedstrijd

- Leid de wedstrijd volgens de afgesproken spelregels.
- Houd toezicht op sportief gedrag en grijp in wanneer dat nodig is.
- Na afloop geven de spelers van beide teams elkaar een hand.
- Controleer direct na het eindsignaal samen met de teambegeleiders of de uitslag correct op het wedstrijdbriefje staat.
- Lever het wedstrijdbriefje daarna in bij de jurytafel op het podium.

Plaats van wisselers en begeleiders

Wisselers en teambegeleiders zitten gedurende de wedstrijd op de banken links en rechts naast de jurytafel van het speelveld. Het eerstgenoemde team op het wedstrijdbriefje neemt plaats links van de jurytafel, aan de kant van het terras.

7. Jullie rol als spelleider (zelf een fluitje meenemen)

De wedstrijden worden grotendeels gefloten door studenten van ROC Sport en Bewegen. Jullie zijn in opleiding en krijgen tijdens dit toernooi de kans om praktijkervaring op te doen. We verwachten dat jullie de wedstrijden serieus en met vertrouwen begeleiden. Neem beslissingen duidelijk en consequent, blijf rustig bij discussies en behandel alle betrokkenen met respect. Van spelers, begeleiders en supporters wordt eveneens verwacht dat zij jullie beslissingen respecteren en op een sportieve manier met jullie omgaan.

De medewerkers van Hengelo Sport zijn eindverantwoordelijk voor de velden waaraan zij zijn toegewezen. Zij kunnen op ieder moment ingrijpen en de scheidsrechter ondersteunen wanneer de situatie daarom vraagt.

Twijfel je over een situatie of loopt een wedstrijd uit de hand? Blijf rustig en schakel een medewerker van Hengelo Sport in. Je hoeft een lastige situatie niet alleen op te lossen.



8. Spelregels Streetsoccer

Als spelleider ben je verantwoordelijk voor het toepassen van de spelregels. Zorg ervoor dat je deze vooraf goed kent en tijdens iedere wedstrijd consequent hanteert.

8.1 De basisregels

- Er wordt **vier** tegen **vier** gespeeld, zonder keeper.
- Er wordt **niet** van speelhelft gewisseld.
- Opzettelijk lichamelijk contact tussen spelers is niet toegestaan.
- Bij opzettelijk tijdrekken mag de scheidsrechter ingrijpen.

TIP!!
Loop mee met de
aanval in het veld.
Dus niet aan de
zijkant gaan staan
buiten het veld

8.2 Het vak voor het doel

Voor ieder doel is met tape een vak aangegeven. Binnen dit vak mag **niet** worden aangevallen of verdedigd en mag de bal ook **niet** worden **aangeraakt**.

- Komt een **aanvallende** speler in het vak of raakt deze speler de bal in het vak, dan krijgt de **verdedigende partij** een **vrije bal**.
- Speelt een **verdedigende speler** de bal met de handen of voeten in het vak, dan krijgt de aanvallende partij een **strafschop**.

Let dus altijd goed op de positie van de spelers en de bal ten opzichte van het vak voor het doel.

8.3 Strafschoppen

De plaats waar een strafschop wordt genomen, verschilt per categorie:

- **Jongens:** de strafschop wordt genomen vanaf het drie-meterpunt, op een leeg doel (20 m).
- **Meisjes:** de strafschop wordt genomen vanaf de middenstip, op een leeg doel (12m).

Na iedere **strafschop** wordt de bal opnieuw in het spel gebracht door de **verdedigende** partij vanaf het drie-meterpunt voor het eigen doel. Dit geldt ongeacht of er bij de strafschop is gescoord. Dus na een strafschop altijd affluiten en weer hervatten met een vrije bal.

8.4 De bal opnieuw in het spel brengen

Bij Streetsoccer wordt de bal ingetrapt of ingedribbeld in plaats van ingegooid. Dit geldt ook wanneer de bal via supporters terug in het speelveld komt.

- Een intrap wordt genomen vanaf de zijlijn of achterlijn bij de boarding (1m vanaf de boarding).
- Uit een intrap of indribbel kan **niet** rechtstreeks worden gescoord.
- Wanneer de bal via een speler van de tegenpartij over de achterlijn bij de boarding gaat, brengt de betreffende ploeg de bal met de voet weer in het spel. Dit mag door middel van een pass naar een medespeler of door in te dribbelen.
- Na een doelpunt wordt de bal door middel van een pass of dribbel vanaf het drie-meterpunt voor het eigen doel weer in het spel gebracht. De bal wordt dus **niet** vanaf de middenstip genomen.
- Bij een intrap, indribbel, vrije trap of vrijedribbel moet de tegenstander minimaal **twee** meter afstand houden.

8.5 Overtredingen en tijdstraffen (zorg per veld voor mobiel met stopwatch functie)

Bij een zware overtreding kan de spelleider een tijdstraf van **één minuut** opleggen.

- De speler mag het veld weer betreden nadat de jurytafel van het eigen veld hiervoor toestemming heeft gegeven. Dit doet de spelleider die ook de stand bijhoudt.
- Tijdens de tijdstraf mag de gestrafte speler niet worden vervangen door een wisselspeler.
- Bij herhaald wangedrag kan de spelleider een speler uitsluiten voor de rest van de wedstrijd of zelfs voor de rest van het toernooi.
- Bij een uitsluiting meldt de spelleider dit bij de organisatie van Hengelo Sport.

Blijf bij overtredingen rustig en duidelijk. Leg waar nodig kort uit welke beslissing je neemt en waarom.



9. Gelijkspel in de finales

Eindigt een **finalewedstrijd** in een gelijkspel, dan wordt de winnaar bepaald door strafschoppen.

1. Beide teams nemen drie strafschoppen.
2. Is de stand daarna nog gelijk, dan nemen de teams om en om één strafschop.
3. Dit gaat door totdat er een winnaar is.

Als spelleider zorg je ervoor dat de strafschoppen eerlijk en volgens de afspraken worden uitgevoerd.

10. Gelijk eindigen in de poule

Wanneer twee of meer teams in een poule gelijk eindigen, wordt de eindstand bepaald aan de hand van de volgende criteria:

1. Het doelsaldo.
2. Het aantal gemaakte doelpunten.
3. Het onderlinge resultaat.
4. De Fair Play-score.

Zijn de teams na toepassing van deze criteria nog steeds gelijk, dan beslist de wedstrijdleiding hoe de uiteindelijke rangschikking wordt bepaald.

11. Finaleplaatsen

In alle categorieën plaatsen acht teams zich voor de finaleronde.

Afhankelijk van het aantal poules wordt vooraf bepaald welke teams doorgaan naar de finales.

12. Prijsuitreiking

De prijsuitreikingen vinden plaats op het grote podium.

- **Maandag 15 februari:** direct na de finale van jongens groep 5.
- **Donderdag 18 februari:** direct na afloop van de laatste wedstrijden van de finaleronde.

Tijdens de prijsuitreikingen worden alle teams gehuldigd:

- Alle teams die zich hebben geplaatst voor de finalerondes op maandag en donderdag.
- De Fair Play-winnaars per categorie.

Houd bij de laatste wedstrijden rekening met de planning van de prijsuitreiking (snel de briefjes inleveren) Alle studenten van het ROC melden zich na de finale bij de jurytafel naast het podium.

13. Fair Play: sportiviteit staat voorop

Tijdens het Cloudwise Rotary Hengelo Driene Streetsoccer Toernooi draait het niet alleen om winnen, maar vooral ook om plezier, respect en sportiviteit. Van alle spelers, teambegeleiders en supporters wordt een positieve en respectvolle houding verwacht tegenover:

- Medespelers en tegenstanders.
- Spelleiders en andere officials.
- Het materiaal en de accommodatie.
- Supporters en de organisatie.

Als spelleider geef je iedere wedstrijd een Fair Play-score van **0, 1, 2, 3, 4, of 5 punten**.

Let daarbij op het gedrag van de spelers, begeleiders de manier waarop zij met elkaar omgaan en de mate waarin zij respect tonen voor tegenstanders en spelleiders. Geef een eerlijke beoordeling en wees consequent. Jullie dragen hiermee bij aan een sportieve sfeer en aan de Fair Play-verkiezing van het toernooi.



14. Tot slot

Een goede spelleider zorgt niet alleen dat de regels worden nageleefd, maar draagt ook bij aan een prettige en veilige sportomgeving. Wees daarom voorbereid, blijf alert, communiceer duidelijk en werk goed samen met je mede studenten, de medewerkers van Hengelo Sport en de organisatie. Bedankt voor jullie inzet en betrokkenheid bij het Cloudwise Rotary Streetsoccer Toernooi 2027. We wensen jullie veel succes en vooral veel plezier tijdens deze sportieve dagen!

Waar dit reglement niet in voorziet, beslist de wedstrijdleiding.

Alle Informatie op de website.

Ga naar www.hengelosport.nl

schoolsport – activiteitenkalender – streetsoccer
of scan de QR-code



Vragen en opmerkingen

Mail naar hengelosport@hengelo.nl

Dringende zaken

Bertil Pepers 06 21106990



**VLIEGVELD
TWENTHE**
EVENEMENTENLOCATIE

ROUTE NAAR HANGAR 11
VLIEGBASIS TWENTE



Vliegveld Twenthe
Hangar 11
Vliegveldweg 345
7524 PT Enschede



Route

- 1 Volg de N737 vanaf Hengelo
- 2 Sla af richting Vliegbasis Twente
- 3 Volg de borden Vliegveldweg
- 4 Meld je bij de ingang van de Vliegbasis
- 5 Volg de route naar Parkeren
- 6 Loop naar Hangar 11

Tot ziens op Vliegveld Twenthe!

Indeling ROC Stagiaires Cloudwis Rotary Streetsoccer 2027 (33)

[illegible]