



Wedstrijdreglement 2026



Toernooidatum

Het Rotary Streetsoccertoernooi vindt plaats op:

Maandag 09 februari 15:30 – 18:30 uur

voorrunde en finales Jongens 5

Dinsdag 10 februari: 15:00 -20:15 uur

alle voorrondes jongens 6 en meisjes groep 5/6

Woensdagmiddag 11 februari 13:15 – 20:30 uur

alle voorrondes jongens en meisjes groep 8 en jongens en meisjes groep 7

Donderdag 12 februari finales 15:30-19:30 uur.

Alle teams (niet jongens 5) die zich tijdens de voorrondes hebben gekwalificeerd. Aansluitend aan de finalerondes worden de prijzen uitgereikt.

Vliegveld Twenthe

Hangar 11

Vliegveldweg 345

7524 PT Enschede

Het wedstrijdprogramma

De poule-indeling en wedstrijdschema's komen online te staan op Tournify www.tournify.nl/live/streetsoccer2026

Het volledige wedstrijdprogramma is op de wedstrijddag ook te zien op diverse schermen in de hangar.

Categorieën

Er wordt gespeeld in 7 categorieën:

Jongens groep 5, 6, 7 & 8

Meisjes groep 5/6, 7, & 8



Teams

- Een team bestaat uit maximaal 6 spelers of speelsters van dezelfde school.
- Gemengde teams met jongens en meisjes nemen deel in de jongens poules.
- Gemengde teams met 1 of meerdere spelers uit verschillende leeftijdsgroepen doen mee in de categorie van de oudste groep op het aanmeldingsformulier.
- Gedurende een wedstrijd mag doorlopend worden gewisseld. Eerst speler uit het veld, dan pas nieuwe speler in het veld.
- **Een speler/speelster mag maar voor één team uitkomen. Komt een speler/speelster voor meerdere teams uit dan volgt direct diskwalificatie voor alle teams waarin is gespeeld.**
Alleen met toestemming van de wedstrijdleiding kan hiervan worden afgeweken.

Kleding

Alle spelers van het team moeten uniforme kleding dragen. **Zelfde shirt.** Bij afwijkende shirts moeten alle spelers een hesje dragen. Deze liggen bij de wedstrijdtafel van ieder speelveld

**** HET IS VERBODEN OM EEN CLUB TENUE TE DRAGEN VAN EEN HENGLOSE VOETBAL CLUB ****

Wedstrijdsysteem en wedstrijdduur

- Er wordt tijdens de voorronde en finales gespeeld in poules.
- De speelduur van de wedstrijden bedraagt 10 minuten bij poules van 5 en 8 minuten bij de poules van 6, er is 2 minuten wisseltijd tussen de wedstrijden.
- Per categorie wordt een finaleronde gespeeld met teams uit de voorronde.

Melden aanwezigheid

Ieder team dient zich **met hun begeleider** uiterlijk een kwartier voor aanvang van het **wedstrijdblok** te melden bij de aanmeldingstafel in de eerste hal, voordat je de grote hal in gaat waar gevoetbald wordt. Voor het begin van een blok zullen we de spelregels nogmaals uitleggen.

Begin en einde wedstrijd

- Ieder team dient **vijf minuten** voor aanvang van de wedstrijd zich te melden bij de jurytafel van het speelveld.
- Via de centrale wedstrijdtafel op het podium wordt aangegeven wanneer de scheidsrechter de wedstrijd **kan** laten beginnen en wanneer de scheidsrechter **mag** affluiten.
LET OP!!! De scheidsrechter op het desbetreffende veld bepaalt uiteindelijk middels een fluitsignaal wanneer de wedstrijd begint en wanneer de wedstrijd is afgelopen!!
- Iedere wedstrijd wordt geleid door een scheidsrechter van het ROC of Hengelo Sport. Voor en na de wedstrijd geven spelers van **beide teams elkaar een hand**.
- De begeleiders van beide teams geven de scheidsrechter voorafgaand aan iedere wedstrijd een hand. Zodat de veldscheidsrechter weet wie zijn aanspreekpunt is.
- **Wisselers en begeleider(s) moeten de gehele wedstrijd op de bank zitten links en rechts naast de jurytafel van het speelveld. Eerstgenoemde team links van de jurytafel (kant terras)**
- De scheidsrechter controleert samen met de teambegeleider van de teams **meteen** na het eindsignaal of de uitslag correct is ingevuld op het **wedstrijdbriefje**.
- **De scheidsrechters zullen over het algemeen ingevuld worden door studenten van het ROC S&B. Het zijn dus studenten die in opleiding zijn. We vragen hiervoor ook begrip en dat er met deze studenten op een respectvolle manier mee om wordt gegaan.**
- De medewerkers van Hengelo Sport zijn **eindverantwoordelijk** voor de desbetreffende velden waarbij ze staan en kunnen ten alle tijden ingrijpen en waar nodig de scheidsrechter overrulen of assisteren.

Spelregels

- Er wordt **4 tegen 4** gespeeld **zonder keeper** en er wordt **niet** van speelhelft gewisseld.
- **Er dient absoluut geen opzettelijk lichamelijk contact te zijn tussen de spelers.**
- Bij opzettelijk tijdreken kan de scheidsrechter ingrijpen.
- Binnen het **vak dat met tape voor het doel is aangegeven, mag NIET worden verdedigd en aangevallen. De bal mag in het vak niet aangeraakt worden.**
- Als de bal binnen het **aangegeven vak** voor het doel met de handen of de voeten wordt gespeeld door de verdedigende partij dan krijgt de aanvallende partij een strafschoep.
- Een **strafschoep** bij jongens wordt genomen op een leeg doel vanaf het **3 meterpunt** van het eigen doel. Een **strafschoep** bij meisjes wordt genomen vanaf de **middenstip**.
- Bij een genomen strafschoep wordt de bal **altijd** weer uitgenomen door de verdedigende partij vanaf het **3 meterpunt** voor het **eigen doel**. Ongeacht of er wel of niet gescoord wordt.
- Wanneer de aanvallende partij in het vak komt of de bal raakt in het vak volgt een vrije bal voor de verdedigende partij.
- Er wordt **ingetrapt of in gedribbeld** in plaats van ingegooid. Ook als de bal via supporters weer in het speelveld komt.
- Een intrap wordt genomen vanaf de zijlijn (boarding) of de achterlijn (boarding). Uit een intrap of indribbel kan **NIET** direct worden gescoord.
- Bij een zware overtreding kan de scheidsrechter ingrijpen door een **tijdsraf** uit te delen van **1 minuut**. De gestrafte speler mag het veld weer betreden op aangeven van de jurytafel van het speelveld. Bij herhaling kan de scheidsrechter een speler uitsluiten voor de rest van de wedstrijd of zelfs het toernooi. De scheidsrechter zal hiervoor **melding** doen bij de organisatie. Een gestrafte speler mag **niet** vervangen worden voor een wisselspeler tijdens de desbetreffende wedstrijd.
- Bij een intrap/indribbel of vrije trap/dribbel dient de tegenstander minimaal **2 meter** afstand te houden.
- Als de bal via een speler van de tegenpartij over de achterlijn (boarding) gaat, wordt de bal met de voet weer in het spel gebracht. Dit mag via een pass op een medespeler of een dribbel
- Na een doelpunt wordt de bal via een pass of een dribbel vanaf het **3 meterpunt** voor het eigen doel weer in het spel worden gebracht. Dus **NIET** vanaf de middenstip.



Wedstrijdreglement 2026



Puntenverdeling winst, gelijk spel, verlies

- Een gewonnen wedstrijd levert 3 punten op.
- Bij gelijk spel krijgen beide teams 1 punt.
- Een verloren wedstrijd levert 0 punten op.
- Eindigt de wedstrijden in de finales in een gelijkspel, dan wordt de winnaar bepaald door middel van 3 penalty's per team. Mocht de stand daarna nog gelijk zijn wordt er om toerbeurt een penalty genomen, net zo lang tot er een winnaar is.

Gelijk eindigen in de poule

Bij gelijk eindigen in de poule is het doelsaldo bepalend. Daarna de gemaakte doelpunten en als laatste onderling resultaat. Is dit allemaal gelijk, dan wordt gekeken naar de Fair Play score. Kan er vervolgens nog geen winnaar worden aangewezen, dan beslist de wedstrijdleiding hoe er tot een winnaar wordt gekomen.

Finaleplaatsen

In alle categorieën gaan 8 teams naar de finale.

Afhankelijk van het aantal poules wordt bepaald wie er doorgaan naar de finale (zie boven poule indeling)

Prijsuitreiking

Meteen na de laatste wedstrijden (tijdens de finaleronde op donderdag 12 februari) vindt de spectaculaire prijsuitreiking plaats op het grote podium. Voor de jongens 5 is de prijsuitreiking meteen na de finale op maandag 9 februari

Wie worden er gehuldigd!

- Alle teams die de finalerondes op maandag en donderdag hebben gehaald.
- De Fair Play winnaars per categorie.

Teamfoto

Bij de aanmeldingsplek in De Hangar 11 ontvangt ieder team tijdens de voorronde een bordje met de eigen teamnaam voor de teamfoto. Tijdens het voorronde blok moeten alle teams zich melden bij de fotograaf.

Fair Play

- Bij deelname aan het toernooi wordt een sportieve houding en speelwijze verwacht:
- Er wordt gespeeld met respect en een positieve houding ten opzichte van medespelers, tegenstanders, scheidsrechters, materiaal en supporters en organisatie!!!
- Ook van de supporters en teambegeleiders verwachten wij een sportieve en respectvolle houding t.o.v. het eigen team, tegenstanders, scheidsrechters en de organisatie.

DAAR WAAR DIT REGLEMENT NIET VOORZIET BESLIST DE WEDSTRIJDLEIDING

- Er is een App voor dit toernooi.
- Ga hiervoor naar de App Store
- Zoek naar TOURNIFY
- App downloaden
- App openen
- Zoek naar Streetsoccer 2026.
- Open het toernooi

ALLE INFORMATIE, UITSLAGEN EN STANDEN ONLINE

