

Reglement Cruyff Courts Toernooi

Welkom bij het Cruyff Courts Toernooi! We willen er samen een sportieve, leuke en eerlijke dag van maken. Lees daarom onderstaande regels goed door.

1. Teams

- Een team bestaat uit 6 spelers (jongens óf meisjes uit groep 7/8).
- Gemengde teams doen mee in de jongens categorie
- Eén speler is de vliegende keeper.
- Je mag ook reserve(s) hebben om te wisselen.

2. De vliegende keeper

- De vliegende keeper mag alleen binnen ongeveer 4 meter van het eigen doel de bal met de handen pakken.
- Gaat de keeper mee aanvallen? Dan speelt hij of zij als veldspeler en mag de bal niet meer met de handen aanraken.
- Heeft de keeper de bal in handen gehad? Dan brengt de keeper de bal weer in het spel door deze met de handen in te gooien. De bal mag dus niet vanuit de handen worden uitgeschoot.
- Een keeper mag een bal die door een eigen teamgenoot met de voet wordt teruggespeeld niet met de handen oppakken. Een terugspeelbal met het hoofd of de borst mag wel met de handen worden gepakt.

3. Speeltijd

- Iedere wedstrijd duurt 9 minuten.
- Tussen de wedstrijden is 1 minuut wisseltijd.

4. Punten

- Winst = 3 punten
- Gelijkspel = 1 punt
- Verlies = 0 punten

Hebben twee teams evenveel punten? Dan wordt gekeken naar:

1. Doelsaldo
2. Onderling resultaat
3. Fair Play-punten

5. Finale

Jongens

De winnaars van iedere poule plaatsen zich voor de finalemiddag. Afhankelijk van het aantal deelnemende teams kunnen ook de nummers 2 doorgaan. Dit wordt na de inschrijving bekendgemaakt.

Meisjes

Ook bij de meisjes plaatsen de poulewinnaars zich voor de finalemiddag. Afhankelijk van het aantal deelnemende teams kunnen ook de nummers 2 doorgaan. Dit wordt na de inschrijving bekendgemaakt.

6. Niet op komen dagen

Komt een team niet opdagen? Dan wordt de wedstrijd met 5-0 verloren verklaard.

Een team wordt als afwezig beschouwd wanneer er bij aanvang van de wedstrijd minder dan 5 spelers aanwezig zijn.

7. Bal uit het spel

- De bal is uit wanneer:
 - de scheidsrechter het spel stillet;
 - de bal over de boarding gaat.
- Gaat de bal over de boarding? Dan krijgt de tegenpartij een intrap.
- Vanuit een intrap mag niet direct worden gescoord.

8. Doelpunt

Een doelpunt telt wanneer de bal helemaal over de doellijn is gegaan, door de lucht of over de grond.

Na ieder doelpunt wordt de wedstrijd hervat vanaf het midden van het veld. Beide teams staan daarbij op hun eigen helft.

9. Vrije trap

- Een vrije trap wordt toegekend door de scheidsrechter.
- Tegenstanders staan minimaal 5 passen van de bal.
- Vanuit een vrije trap mag niet rechtstreeks worden gescoord, behalve bij een strafschoot.

10. Strafschoppen

- Een strafschoot wordt genomen vanaf 9 meter van het doel.
- Mist de nemer de penalty? Dan hervat de keeper het spel met een inrol of intrap van de grond.
- Er mag niet worden nagewerkt na een gemiste of gestopte penalty.

11. Aftrap

Het team dat als eerste in het wedstrijdprogramma staat, neemt de aftrap.

12. Fair Play

Sportiviteit staat voorop!

Daarom gelden de volgende afspraken:

- We geven elkaar voor én na de wedstrijd een hand.
- We hebben respect voor medespelers, tegenstanders, scheidsrechters, vrijwilligers en publiek.
- Schelden of beledigen is niet toegestaan.
- Opzettelijk iemand blesseren of gevaarlijk spel wordt bestraft met 3 minuten uitsluiting. Hiervoor mag geen wisselspeler worden ingezet.

13. Scheidsrechters

De organisatie zorgt voor de scheidsrechters.

De beslissingen van de scheidsrechter zijn bindend en kunnen niet worden aangevochten.

14. Prijzen en Fair Play Award

Hengelo Sport stelt prijzen beschikbaar voor de winnaars én een Fair Play Award voor het sportiefste team. Bij de Fair Play Award wordt onder andere gekeken naar:

- sportief omgaan met winst en verlies;
- respect voor beslissingen van de scheidsrechter;
- gedrag op en rondom het veld;
- positieve ondersteuning door coaches, ouders en supporters, bijvoorbeeld met aanmoedigen, een spandoek of een yell.

15. Schoenen en slidings

- Sportschoenen en voetbalschoenen zijn toegestaan.
- Slidings zijn niet toegestaan.

16. Organisatie

In situaties waarin dit reglement niet voorziet, beslist de organisatie. Deze beslissing is definitief.

Wij wensen alle spelers, coaches, ouders en supporters een gezellige, sportieve en vooral leuke toernooidag! Veel succes!

DE 14 REGELS VAN JOHAN CRUIJFF

- | | | | |
|----------|---|-----------|---|
| 1 | TEAMSPELER
Alleen kun je niets, je moet het samen doen. | 8 | SOCIALE BETROKKENHEID
Belangrijk in de sport, maar helemaal daarbuiten. |
| 2 | VERANTWOORDELIJKHEID
Wees zuinig op wat je krijgt en waar je gebruik van mag maken. | 9 | TECHNIEK
De basis. |
| 3 | RESPECT
Heb respect voor de ander. | 10 | TACTIEK
Weten wat je doet. |
| 4 | INTEGRATIE
Betrek ook anderen bij jouw activiteiten. | 11 | ONTWIKKELING
Door sport ontwikkelt lichaam en geest. |
| 5 | INITIATIEF
Durf iets nieuws te doen. | 12 | LEREN
Probeer iedere dag weer wat nieuws te leren. |
| 6 | COACHEN
In een team moet je elkaar altijd helpen. | 13 | SAMENSPLEN
Wezenlijk onderdeel van het spel. |
| 7 | PERSOONLIJKHEID
Wees wie je bent. | 14 | CREATIVITEIT
De schoonheid van de sport. |



f CRUYFFFOUNDATION
JHANCROYFFFOUNDATION

@JCFFOUNDATION #SCHOOLPLEIN14
WWW.CRUYFF-FOUNDATION.ORG

